

## SKRIVALNICE

Skrivanje je staro kot človeštvo in še dosti starejše. Vsa živa bitja se skrivajo, majhne živali pred velikimi, velike pred ogromnimi. Skrivali so se tudi praljudje v jamah.

Otroci se igrajo skrivalnice, se skrivajo in iščejo, iščejo predmete. Skrivalnice se prenašajo in spreminjajo iz roda v rod.

### Potek igre:

Eden išče, ostali igralci se skrijejo. Iskalec zapre oči in šteje na glas do določenega števila, npr. do 20, da imajo ostali dovolj časa za iskanje skritega koticčka. Ko iskalec na glas prešteje do 20, začne z iskanjem oseb. Ko nekoga najde, ga »pofočka« na mesto, kjer je pred tem štel. Lahko pa se skriti igralec »pofočka« tudi sam. Igre je konec, ko iskalec poišče vse skrite osebe.

